

Gabriel Palma Moraes

Porto Alegre, RS

(51) 99912-2321

gpmoraes82@gmail.com

linkedin.com/in/gabriel-p-moraes/

Resumo Profissional

Profissional com sólida experiência em desenvolvimento de software, tendo atuado com diversas tecnologias como C#, JavaScript, PHP, Java e metodologias ágeis (Scrum, Kanban). Participou de projetos em áreas como sistemas web, jogos digitais e aplicativos móveis, contribuindo tanto no desenvolvimento quanto na liderança técnica. Perfil colaborativo, com facilidade para adaptação a novas tecnologias e foco em entregar soluções com qualidade.

Habilidades Técnicas

- Product Owner | Project Manager | Metodologia Ágil | Inglês
- Unity 3D | Desenvolvimento de jogos eletrônicos | C#
- JavaScript | Node | HTML | CSS | Reactjs
- SQL | MySQL | PostgreSQL | NoSQL
- .Net | Arquitetura MVC ASP.NET Core
- Git
- APIs REST

Formação Acadêmica

Universidade do Vale do Rio dos Sinos – Curso Superior de Tecnologia (CST)

Desenvolvimento de ferramentas para jogos digitais.

Gran Faculdade – Pós-Graduação Lato Sensu, Desenvolvimento Full Stack e Cloud Computing

Abr/2025 – o momento

Gran Faculdade – Pós-Graduação Lato Sensu, Desenvolvimento Testes de Software

Abr/2025 – o momento

Experiência Profissional

Visian Systems – Project Manager (Temporário)

Nov/2022 – Ago/2023 (10 meses)

- Responsável por traduzir em tarefas as requisições de modificação ou melhorias para o produto em desenvolvimento, utilizando técnicas como WBS, Scrum e Kanban
- Responsável pelo gerenciamento do objetivo com uma equipe de 4-6 pessoas entre desenvolvedores e designers também auxiliando em desimpedimentos técnicos

Visian Systems – Product Owner (Temporário)

Nov/2022 – Ago/2023 (10 meses)

- Responsável pelo gerenciamento do objetivo com uma equipe de 4-6 pessoas entre desenvolvedores e designers também auxiliando em desimpedimentos técnicos
- Responsável pela comunicação entre empresa e cliente chave, dessa forma mapeando e alinhando soluções adequadas às necessidades do produto idealizado pelo cliente

Visian Systems – Desenvolvedor (Temporário)

Out/2022 – Nov/2022 (2 meses)

- Desenvolvedor React e Game Designer
- Responsável pela documentação e criação de níveis no Game Design Doc.
- Responsável pelo suporte e auxílio de API à implementação do Front-End utilizando React

Olostech – Desenvolvedor (Temporário)

Fev/2022 – Ago/2022 (7 meses)

- Programação Back-End
- Responsável pela manutenção e adição de novas funcionalidades em micro serviço utilizando C#, ASP.NET core
- Responsável pelo suporte e auxílio de API à implementação do Front-End utilizando HTML, CSS, JS

Tinfoil Hat Studios – Fundador/Sócio

Jan/2011 – Jun/2021 (10 anos 6 meses)

- Responsável pelo planejamento junto ao sócio, liderança técnica e execução de projetos em diferentes plataformas, com foco em usabilidade, desempenho e inovação.
- Gerenciamento de TI, desenvolvimento com C#, JavaScript, PHP e Unity, além da coordenação de pequenas equipes multidisciplinares. Também participei diretamente na definição de requisitos, arquitetura de sistemas, UI/UX e entrega contínua dos produtos.

Agência KOD – Prestador de serviços

Jul 2009 Dez 2010 (1 ano 6 meses)

- Programação Full Stack
- Responsável pelo planejamento e implementação de CMS (Content Management System) de acordo com plano de negócios e especificações dos clientes utilizando PHP, HTML, CSS, JS, MySQL

Espaço Informática - Ltda – Estagiário

Ago/2006 – Mar/2007 (8 meses)

- Programação com 3D GameStudio
- Responsável pelo design e desenvolvimento de 3 dos 4 mini games
- Auxílio em programação geral do produto, ajustes, correções e adequação de áudio/animações para diversos idiomas (Inglês, Francês, Alemão)

ZANC Assessoria Nacional de Cobrança – Estagiário

Ago/2005 – Out/2005 (3 meses)

- Programação Full Stack
- Responsável por ajustes e novas implementações em plataforma CMS (Content management system) de cobranças utilizando PHP, HTML, CSS, JS, PostgreSQL

Centro de Saúde - Escola Murialdo – Estagiário

Dez/2004 – Jul/2005 (8 meses)

- Suporte técnico
- Instalação e configuração de software e hardware
- Suporte de uso em softwares Microsoft
- Reparos simples em computadores
- Planejamento espacial e alocação de equipamento